

**ПРОГРАММА ВСТУПИТЕЛЬНОГО ЭКЗАМЕНА  
ПО КОНКУРСНОЙ ГРУППЕ  
«ФРКТ ИНФОРМАТИКА И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ ТЕХНИКА»  
ДЛЯ ПОСТУПАЮЩИХ В АСПИРАНТУРУ**

На вступительном испытании будут заданы вопросы по выпускной квалификационной работе и из числа вопросов раздела по направленности, по которой поступающий намерен обучаться.

**Вопросы по выпускной квалификационной работе (магистратура или специалитет)**

1. Основные положения.
2. Новизна.
3. Актуальность.

**05.13.15 Вычислительные машины, комплексы и компьютерные сети**

1. Первые МП, CISC, RISC и postRISC архитектуры.
2. Характеристики микропроцессоров.
3. Структура микропроцессоров различных архитектурных платформ.
4. Организация конвейера в CISC - микропроцессорах, простых RISC – микропроцессорах, суперскалярных и VLIW – микропроцессорах.
5. Основные группы команд в системах команд МП. Режимы адресации. Формат и размер команд.
6. Конвейерная выборка команд.
7. Кэш команд, trace кэш, предподкачка команд.
8. Обработка переходов. Предсказание переходов.
9. Дешифраторы в МП с большим числом режимов адресации. Упрощение дешифраторов в первых RISC-МП.
10. Группирование команд в суперскалярных МП.
11. Переименование регистров в суперскалярных МП.
12. Элементы управления в конвейерных структурах с динамическим планированием потока команд (scoreboarding, reservation station, reorder buffer).
13. Дешифрация широкой команды VLIW МП.
14. Отложенная запись и bypass в RISC МП.
15. Восстановление программного порядка команд в суперскалярных МП.
16. Причины появления иерархии памяти.
17. Влияние на производительность МП времени выполнения команд load и store.
18. Кэш-память данных первого уровня.
19. Поддержка работы с виртуальной памятью.
20. Механизмы работы с большими массивами данных.
21. Кэш-память второго (третьего) уровня.
22. Механизмы поддержания когерентности в иерархии памяти.
23. Организация основной памяти.
24. Структура внешнего интерфейса МП.
25. Шины. Кольца. Коммутаторы. Сети.
26. Desktop PC и network PC. Рабочие станции. Серверы. Кластерные системы.
27. MPP. SMP. NUMA.
28. Базовые установки стандартов OSI/ISO.
29. Процедуры обнаружения и исправления искаженных битов в структуре кадра.
30. Управление потоком в режиме скользящего окна: групповое и индивидуальное квитирование.
31. Стандарты серии IEEE 802: подуровни LLC, MAC и PHY.

32. Базовые процедуры доступа к среде в технологии MCSA/CD: захват канала, обнаружение конфликтов, разрешение конфликтов.
33. Высокоскоростные реализации технологии Ethernet: Fast Ethernet, Gigabit Ethernet, 10 Gigabit Ethernet.
34. Коммутация пакетов с установлением и без установления соединения. Технология виртуальных каналов в глобальных сетях.
35. Адресация в Internet. Варианты адресации в протоколе IP: классовая и бесклассовая адресация. Установление соответствия между локальными и IP-адресами в локальных и глобальных сетях.
36. Маршрутизация в сети Internet: протоколы на основе дистанционно-векторного алгоритма (RIP1 и RIP2), протоколы маршрутизации по состоянию связей (OSPF), маршрутизация между автономными системами (BGP).
37. Функции адаптации к трафику на архитектурном уровне ATM: параметры трафика, параметры QoS, типы трафика, соглашение об уровне обслуживания, методы соблюдения QoS.
38. Модели реализации QoS в сети Internet: интегрированное обслуживание IntServ, дифференцированное обслуживание DifServ.
39. Обеспечение качества обслуживания при продвижении пакетов в узлах коммутации - модель маркерного ведра, профилирование трафика, дисциплины очередей.
40. Перегрузка: проявление процесса, борьба с перегрузкой.
41. Основы протоколов TCP и UDP. Модели служб TCP и UDP. Форматы TCP- сегмента и UDP-дейтаграммы.
42. Управление трафиком в протоколе TCP. Управление передачей, влияние размера окна на производительность, стратегия повторных передач, управление таймерами.

#### **05.13.11 Математическое и программное обеспечение вычислительных машин, комплексов и компьютерных сетей**

1. Системы и языки программирования, их классификация по разным критериям. Способы реализации языков в вычислительных машинах (компиляторы, интерпретаторы, компиляторы интерпретирующего типа, ЛТ-технологии). Понятие синтаксиса и семантики. Формальное определение словаря, грамматики и языка.
2. Скалярные типы языков типа С. Простые переменные, массивы, перечислимый тип. Указатели. Отображение их на разных архитектурах вычислительных машин.
3. "Структура" языка С как пример типа, определяемого пользователем. Тип и объект. Разные способы получения объектов. Указатели на структуру. Работа с полями.
4. Процедурный механизм в алгоритмических языках. Методы реализации для языков типа С и Фортран. Способы передачи фактических параметров. Указатели на процедуру.
5. "Классы" в языках С++ и Джава. Скрытая и интерфейсная части типа. Получение экземпляров классов (объектов). Конструкторы и деструктуры. Использование классов при программировании сложных систем как дальнейшее развитие модульного программирования.
6. Наследование классов. Правила формирования нового типа. Конструкторы наследуемого и выводимого типов, их взаимодействие. Правила приведения типов по цепочке наследования. Виртуальные функции. Множественное наследование.
7. Переопределение операций в Языке С++ как средство повышения абстрактности и универсальности программ. Примеры переопределения бинарных, унарных, пре- и пост-фиксных операций. Полиморфизм. Приоритеты при обработке управляющих символов, таких как "()".
8. Ситуационный механизм как средство взаимодействия вызывающей и вызываемой процедур. "Порождение" и "перехват" исключений в С++ и Джава. Тгу-блок. Реализация механизма исключений на стеке.

9. Основные концепции системы Джава. Входной язык, его отличия от C++. Концепция защищенного программирования. Независимость от платформы. Общая характеристика окружения.
10. Распараллеливание программ для современных вычислительных машин. Модели и виды параллелизма. Поддержка параллельности в архитектурах вычислительных машин. Уровни параллельности: конвейерность, многопроцессорность, мультипроцессорность.
11. Глобальные (меж- и внутри-процедурные) анализ и оптимизации. Анализ потоков управления и данных. Классические прямые и обратные алгоритмы анализа и оптимизации (распространение констант, вычисление "живых" переменных).
12. Анализ потока управления. Структурированные и неструктурированные программы. Выделение структурированных компонентов. Интервальный анализ. Приведение структур управления к базовым. Построение потокового графа для структурированной программы.
13. Разметка графа. Понятие критического пути. Оптимизация "втягивание в альтернативу". Устранение ложных информационных зависимостей. Оптимизация дозированным добавлением операций управления. Использование алгебраических свойств операций.
14. Методы оптимизации циклов. Вынесение инвариантов. Индуктивные переменные. Параллельность циклов в потоковой машине и многопроцессорной системе. Наложение или совмещение операций. Опережающее считывание, запаздывающая запись, базирование регистров, выходы из циклов.
15. Анализ зависимостей в циклах. Индексный анализ как задача целочисленного программирования. Решение систем линейных диофантовых уравнений. Экономные методы решения целочисленных неравенств. Метод Фурье-Мощкина. Выявление направлений и дистанций информационных зависимостей.
16. Оптимальное планирование потока команд. Алгоритмы компактировки кода (приоритетное планирование списков с оптимальным назначением исполнительных устройств для ациклических программ и конвейеризованных циклов).
17. Стратегия распределения аппаратных ресурсов при компактировке кода. Оптимизация регистров на базе алгоритма раскраски графа.
18. Понятие об архитектуре вычислительных систем. "Аппаратная" и "программная" компоненты архитектуры. Различные типы архитектур и их примеры.
19. Основные компоненты современных операционных систем и их характеристики.
20. Управление памятью в современных операционных системах. Проблематика отображения адресного пространства. Сегментная, страничная и сегментно-страничная организация. Фрагментация памяти (внутренняя, внешняя). Мусорщики.
21. Управление процессами и задачами. Понятие процесса. Классификация. Методы синхронизации (семафоры, мониторы). Потоки Джава, как пример реализации мониторов в языке программирования.
22. Управление файлами. Структура файловых систем, стратегии распределения и защиты ресурсов, управление информацией.
23. ОС UNIX как удачный пример мобильной операционной системы. Общая философия и основные технические решения (файлы, память, процессы, командный язык).

#### **05.13.18 Математическое моделирование, численные методы и комплексы программ**

1. Решение систем нелинейных уравнений. Метод Ньютона. Теорема о квадратичной скорости сходимости. Методы простых итераций, анализ сходимости. Метод продолжения по параметру.
2. Численное дифференцирование. Основные разностные аппроксимации первых и вторых производных. Ошибка аппроксимации, ошибка округления. Оптимальный шаг численного дифференцирования.

3. Численное интегрирование задачи Коши для систем ОДУ. Метод сеток, простейшие разностные схемы (Явная и неявная схемы Эйлера, схема с центральной разностью). Реализация разностных схем. Ошибка аппроксимации, критерии малости шага сетки.
4. Метод сеток для уравнения теплопроводности. Простейшие разностные схемы (явная, неявная). Аппроксимация уравнений, начальных и краевых условий. Реализация явной схемы. Счет по слоям. Реализация неявной схемы, уравнения на верхнем слое, его решение методом прогонки.
5. Типичные задачи вычислительной линейной алгебры. Матричный анализ. Теория возмущений и числа обусловленности. Вычисления с конечной точностью.
6. Треугольные системы. LU-разложение. Симметричные матрицы. Ленточные матрицы. Разреженные матрицы. LDMT и LDLT разложения. Ортогональные матрицы. Матрицы Хаусхолдера и Гивенса. QR-разложение. SVD-разложение.
7. Проблема собственных значений. Хессенбергова форма и форма Шура. Теория возмущений. Устойчивый QR метод. Симметричный QR метод и SVD.
8. Выпуклая оптимизация и двойственность. Условия экстремума в гладких задачах, теорема Левитина-Милютин-Осмоловского. Двойственность в выпуклом и линейном программировании.
9. Принцип максимума Понтрягина в вариационном исчислении и оптимальном управлении.
10. Принцип Лагранжа для гладко-выпуклых задач. Принцип Лагранжа в теории оптимального управления.
11. Основные понятия и задачи статистического оценивания. Экспоненциальное и регулярное семейства распределений. Правдоподобие. Статистическая теория принятия решений.
12. Байесовский вывод. Сравнение байесовского и частотного подхода к статистическому оцениванию. Байесовская теория принятия решений. Исключение мешающих параметров. Перестановочность. Теорема де Финетти.
13. Асимптотическая нормальность апостериорного распределения. Теорема Дуба. Условия Ибрагимова и Хасьминского. Состоятельность байесовских оценок. Теорема Бернштейна фон Мизеса.
14. Линейный регрессионный анализ. Обычный и обобщенный методы наименьших квадратов. Оценивание ошибок линейной модели. Проверка гипотез о параметрах линейной модели. Доверительные интервалы.
15. Нелинейный регрессионный анализ. Основные методы непараметрической регрессии (многомерная непараметрическая регрессия, нейронные сети, радиальные базисные функции, регрессия на основе системы поддерживающих векторов, кригинг).
16. Постановка задачи снижения размерности. Линейные методы снижения размерности. Анализ главных компонент. Многомерное шкалирование.
17. Постановка задачи классификации. Байесовский классификатор. Линейные классификаторы: перцептрон. Алгоритм Розенблатта.
18. Теория обобщения Вапника–Червоненкиса. VC-размерность, определение, основное свойство. Верхняя оценка вероятности ошибки классификации через VC-размерность класса функций классификации.
19. Метод опорных векторов. Оптимальная гиперплоскость. Алгоритм построения оптимальной гиперплоскости. Оценка вероятности ошибки обобщения через число опорных векторов.
20. Задача универсального прогнозирования в режиме онлайн: статистический подход. Калибруемость прогнозов. Алгоритм вычисления хорошо калибруемых прогнозов.
21. Элементы теории алгоритмов Машины Тьюринга, машины Поста, нормальные алгоритмы Маркова. Оценки сложности алгоритмов. NP – Задачи (алгоритмы).
22. Элементы теории языков. Конечные автоматы – автоматные грамматики, магазинные автоматы – контекстно-свободные грамматики.

23. Алгоритмы на графах. Понятие графа. Особые классы графов. Поиск на графах в ширину, в глубину. Алгоритмы поиска минимального пути.
24. Алгоритмы сортировки. «Быстрая сортировка», поиск делением пополам, слияние отсортированных массивов.
25. Базовые алгоритмические конструкции: условный оператор (if), оператор множественного выбора (case/switch/select), циклы с предусловием и постусловием (for/while/until), оператор перехода (go to)
26. Разбиение программ на процедуры и модули. Понятие стека и его использование. Глобальные и локальные переменные, понятие области видимости. Программирование «сверху вниз».
27. Базовые типы и структуры данных: числа, перечисления (enumeration), строки, множества, массивы, записи (record/struct). Принцип «программы = алгоритмы + структуры данных».
28. Понятие структурированного программирования, определение Дейкстры.
29. Объект = данные + методы работы с ними. Абстракция как средство моделирования реальности при помощи объектов.
30. Инкапсуляция. Модификация и оптимизация программ при помощи инкапсуляции.
31. Наследование. Повторное использование кода. Полиморфизм как средство обеспечения расширяемости программ.
32. Понятие свойств и событий (properties and events) в объектных технологиях. Сохраняемость объектов (persistence). Понятие интерфейса как альтернативного средства обеспечения полиморфизма.
33. Обработка внештатных ситуаций. Понятие исключения. Разворачивание стека при обработке исключения. Обработка исключений.
34. Понятия динамических объектов и кучи (heap). Базовые операции работы с кучей. Сборка мусора.
35. Динамические массивы, списки и их сравнение. Очередь и стек.
36. Понятие отображения (map). Реализация отображений через бинарные деревья и хэш-таблицы.
37. СУБД. Логическая и физическая структура данных. Средства обеспечения целостности данных. Транзакции.
38. Реляционная модель данных. Нормализация данных. ER – диаграммы. Язык SQL.
39. Клиент-серверные и трехуровневые архитектуры работы с базами данных. Назначение промежуточного слоя.
40. Хранилища данных. Сравнение с операционными БД. Денормализация. Многомерная модель данных. OLAP. Витрины данных. Их использование в качестве промежуточного слоя в трехуровневой архитектуре.
41. Обзор существующих моделей и технологий разработки, областей их применения. Спиральная и водопадная модели. Итеративно-инкрементальные подходы к разработке ПО (RUP, OpenUP). Разработка ПО на основе формальных методов (Cleanroom). Гибкие методологии разработки (Agile, Scrum, XP, MSF). Технологии визуального программирования (RAD).
42. Основные этапы проектирования и разработки ПО в рамках известных моделей. Процессы проекта. Использование инструментальных средств для управления проектом.
43. Концепция клиент-сервер. Примеры ее применения.
44. Понятие архитектуры распределенных вычислительных систем. Компьютерные сети. Семиуровневая модель взаимодействия открытых систем (OSI Seven – Layer Model).
45. Интернет. Его структура протоколов, IP – адреса и имена. Принципы организации электронной почты и World Wide Web.
46. Архитектура «тонкого клиента», ее достоинства и недостатки. Мейнфреймы. Сетевые компьютеры (network computers).

47. Технологии COM/DCOM и CORBA как языконезависимое средство организации взаимодействия между приложениями и повторного использования кода.

### **05.13.17 Теоретические основы информатики**

1. Передача информации. Модель системы связи и роль каждого из блоков. Шенноновские меры информации: собственная информация, энтропия, взаимная информация. Статистические источники с памятью и без памяти. Энтропия стационарного источника. Предельные средняя и условная энтропии.
2. Кодирование источника информации. Теоремы Шеннона для источника. Разделимые и неразделимые коды. Префиксный код. Теорема Мак-Миллана. Неравенство Крафта. Коды Шеннона, Фано, Хаффмена. Универсальное кодирование: алгоритмы Лемпела-Зива-Велча, алгоритм Лемпела-Зива. Арифметическое кодирование.
3. Кодирование для канала: Классификация каналов. Лемма об обработке информации и граница Фано. Пропускная способность канала. Симметричный канал без памяти, его параметры и характеристики. Вычисление пропускной способности каналов, учет симметрии по входам и выходам.
4. Декодирование как разделение всей области сигналов на выходе канала на отдельные подобласти. Декодирование с отказом решений и без отказов. Ошибки декодирования. Прямая и обратная теоремы Шеннона. Экспонента вероятности ошибки для бинарного симметричного канала без памяти.
5. Непрерывные источники и непрерывные каналы. Теорема Котельникова.
6. Конечные поля, векторные пространства. Группы, кольца и поля. Кольца многочленов. Алгоритм Евклида.
7. Блочные коды. Границы Синглтона, Плоткина, Бассалыго—Элайеса, Хэмминга, Варшамова—Гилберта.
8. Циклические коды. Систематическая форма порождающей и проверочной матриц.
9. Коды Боуза—Чоудхури—Хоквингема (БЧХ). Коды Рида—Соломона (РС). Алгебраическое декодирование кодов Рида-Соломона.
10. Сверточные коды. Алгоритм Витерби. Турбо коды и коды с низкой плотностью проверок на четность.
11. Ранговые коды. Матричное и векторное представление. Граница Синглтона. Алгоритмы декодирования.
12. Информация как предмет защиты. Особенности информации как предмета защиты. Сценарии обмена информацией между двумя сторонами: обеспечение конфиденциальности; обеспечение целостности (хэш-функции); обеспечение аутентификации сообщений и идентификации сторон (протоколы); обеспечение невозможности отказа от авторства передающей стороной и невозможности подделки приемной стороной (цифровая подпись, хэш-функции).
13. Защита от угрозы нарушения конфиденциальности информации. Блочные и поточные шифры. Российский стандарт ГОСТ. Американский стандарт AES. Поточные шифры Асимметричные системы шифрования (криптография с открытым ключом). Общие принципы. Система RSA. Система El Gamal. Асимметричные системы, основанные на линейных кодах.
14. Обеспечение целостности. Криптографические хэш-функции. Определение. Алгоритмы генерирования. Российский и Американский стандарты хэширования.
15. Аутентификации сообщений и идентификации сторон. Цифровые подписи. Общие принципы. Подпись по методу El Gamal. Российский стандарт на основе эллиптических кривых. Американские стандарты. Одноразовые подписи. Протоколы аутентификации и идентификации сторон.
16. Протоколы распространения ключей. Протокол Диффи-Хеллмана. Протоколы, основанные на использовании симметричной криптосистемы и случайных параметров. 3-этапный протокол Шамира. Предварительное распределение ключей

(разделение секретов): протокол разделения секретов между n пользователями; протокол разделения секретов на основе булевых монотонных функций; протокол Блома; протокол Брикелла.

17. Понятие о компьютерной безопасности. Дискреционная и мандатная политики безопасности. Классы защищенности средств вычислительной техники.
18. Исходные технологии и архитектура локальных сетей. Базовые процедуры доступа к среде в технологии. Высокоскоростные и беспроводные локальные сети.
19. Технология виртуальных каналов в глобальных сетях. Коммутация пакетов с установлением и без установления соединения. Принцип работы коммуникационной сети согласно технологии виртуальных каналов. Рекомендация протокола X.25: форматы и основные процедуры.
20. Адресация в Internet. Базовые соглашения. Варианты адресации в протоколе IP: классовая и бесклассовая адресация. Установление соответствия между локальными и IP-адресами в локальных и глобальных сетях.
21. Маршрутизация в сети Internet. Принцип оптимальности. Основы построения маршрутных таблиц.
22. Протоколы TCP и UDP.

### **05.13.01 Системный анализ, управление и обработка информации**

1. Понятия о системном подходе, системном анализе. Выделение системы из среды, определение системы.
2. Системы и закономерности их функционирования и развития.
3. Управляемость, достижимость, устойчивость.
4. Свойства системы: целостность и членимость, связность, структура, организация, интегрированные качества.
5. Модели систем: статические, динамические, концептуальные, топологические, формализованные (процедуры формализации моделей систем), информационные, логико-лингвистические, семантические, теоретико-множественные и др.
6. Классификация систем. Естественные, концептуальные и искусственные, простые и сложные, целенаправленные, целеполагающие, активные и пассивные, стабильные и развивающиеся системы.
7. Основные методологические принципы анализа систем. Задачи системного анализа. Роль человека в решении задач системного анализа.
8. Постановка задач принятия решений. Классификация задач принятия решений. Этапы решения задач.
9. Экспертные процедуры. Задачи оценивания. Алгоритм экспертизы.
10. Методы получения экспертной информации. Шкалы измерений, методы экспертных измерений.
11. Методы опроса экспертов, характеристики экспертов.
12. Методы обработки экспертной информации, оценка компетентности экспертов, оценка согласованности мнений экспертов.
13. Методы формирования исходного множества альтернатив.
14. Морфологический анализ.
15. Методы многокритериальной оценки альтернатив. Классификация методов.
16. Множества компромиссов и согласия, построение множеств. Функция полезности.
17. Аксиоматические методы многокритериальной оценки.
18. Прямые методы многокритериальной оценки альтернатив.
19. Методы нормализации критериев. Характеристики приоритета критериев. Постулируемые принципы оптимальности (равномерности, справедливой уступки, главного критерия, лексикографический).
20. Методы аппроксимации функции полезности. Деревья решений.
21. Методы компенсации.

22. Методы аналитической иерархии.
23. Методы порогов несравнимости.
24. Диалоговые методы принятия решений. Качественные методы принятия решений (вербальный анализ).
25. Основные понятия теории управления: цели и принципы управления, динамические системы. Математическое описание объектов управления: пространство состояний, передаточные функции, структурные схемы.
26. Основные задачи теории управления: стабилизация, слежение, программное управление, оптимальное управление, экстремальное регулирование.
27. Классификация систем управления.
28. Структуры систем управления: разомкнутые системы, системы с обратной связью, комбинированные системы.
29. Динамические и статические характеристики систем управления: переходная и весовая функции и их взаимосвязь, частотные характеристики.
30. Типовые динамические звенья и их характеристики.
31. Понятие об устойчивости систем управления. Устойчивость по Ляпунову, асимптотическая, экспоненциальная устойчивость.
32. Устойчивость по первому приближению. Функции Ляпунова. Теоремы об устойчивости и неустойчивости.
33. Устойчивость линейных стационарных систем. Критерии Гурвица, Михайлова.
34. Устойчивость линейных нестационарных систем. Метод сравнения в теории устойчивости: лемма Гронуолла-Беллмана.
35. Критерий Найквиста.
36. Управляемость, наблюдаемость, стабилизируемость.
37. Линейная стабилизация. Стабилизация по состоянию, по выходу.

#### **05.13.10 Управление в социальных и экономических системах**

1. Предмет теории управления. Управленческие отношения и понятие организационного управления. Критерии эффективности и ограничения при достижении цели. Понятие обратной связи и ее роль в управлении. Формализация и постановка задач управления. Задачи анализа и синтеза механизмов функционирования и управления социально-экономическими системами. Основные структуры и методы управления социально-экономическими системами: административно-организационные, экономические, социально-психологические и др.
2. Основные понятия системного подхода: система, элемент, структура, среда. Свойства системы: целостность и членимость, связность, структура, организация и самоорганизация, интегрированные качества. Организация как система.
3. Понятие функций управления и их классификация, общие и специфические функции, стратегическое планирование в организационных системах управления, тактическое и оперативное планирование, оперативное управление, организация и информационное взаимодействие, модели и методы принятия решений.
4. Принципы и критерии формирования структур управления в социально-экономических системах. Основные типы организационных структур (линейные, функциональные, комбинированные, матричные), их эволюция и развитие. Особенности формирования программно-целевых структур управления на различных уровнях иерархии.
5. Методы исследования операций. Теория массового обслуживания. Управление запасами.
6. Постановка задач математического программирования. Оптимизационный подход к проблемам управления социально-экономическими системами. Допустимое множество и целевая функция. Классификация задач математического программирования. Задача линейного программирования. Теория двойственности.



- Симплекс-метод. Нелинейные задачи математического программирования. Локальный и глобальный экстремум, условия оптимальности, условия Куна-Таккера. Задачи об условном экстремуме и метод множителей Лагранжа. Задача стохастического программирования. Задача дискретного программирования. Метод ветвей и границ.
7. Основы теории графов: определение графа, цепи, циклы, пути, контуры. Кратчайшие пути и контуры. Поток максимальной величины. Транспортная задача. Задача о назначениях. Задачи распределения ресурса на сетях и графах. Метод динамического программирования для многошаговых задач принятия решений. Принцип оптимальности Беллмана.
  8. Предмет и основные понятия теории игр. Применение теории игр для оптимизации управленческих решений. Понятие стратегии и решения игры. Равновесия: в доминантных стратегиях, максиминное, Нэша, Байеса, Штакельберга. Матричные игры. Игры с непротиворечивыми интересами. Кооперативные игры.
  9. Методы многокритериальной оценки альтернатив. Множества компромиссов и согласия.
  10. Принятие решений в условиях неопределенности. Виды неопределенности. Статистические модели принятия решений. Критерии Байеса-Лапласа, Гермейера, Бернулли-Лапласа, максиминный (Вальда), минимаксного риска Сэвиджа, Гурвица и др.
  11. Принятие коллективных решений. Теорема Эрроу и ее анализ. Правила большинства, Кондорсе, Борда. Парадокс Кондорсе. Современные концепции группового выбора.
  12. Модели и методы принятия решений при нечеткой информации. Нечеткие множества. Основные определения и операции над нечеткими множествами. Нечеткие отношения, операции над отношениями, свойства отношений. Принятие решений при нечетком отношении предпочтений на множестве альтернатив.
  13. Социально-экономическое прогнозирование. Временные ряды и их анализ.
  14. Основы теории активных систем. Механизмы планирования в активных системах. Механизмы стимулирования в детерминированных активных системах и активных системах с неопределенностью. Базовые механизмы распределения ресурсов, активной экспертизы, конкурсные, многоканальные, противозатратные.
  15. Цели, задачи и этапы управления проектами. Методы сетевого планирования и управления. Механизмы управления проектами.
  16. Задачи и методы финансового анализа. Математические основы финансового анализа в условиях риска и неопределенности. Задача об оптимальном портфеле ценных бумаг.

## Литература

### Вычислительные машины, комплексы и компьютерные сети

1. В.Ф.Мелехин, Е.Г.Павловский. Вычислительные машины, системы и сети. М.Издательский центр «Academia», 2010.
2. А. Танненбаум. Архитектура компьютера. СПб, Питер, 2003.
3. В. Шнитман. Современные высокопроизводительные компьютеры. М., Мир, 2003.
4. Кармахер и др. Организация ЭВМ., СПб, Питер, 2003.
5. Новиков Ю.Б., Скоробогатов П.К. Основы микропроцессорной техники. Москва, Мир, 2003 В.Г.Олифер, Н.А.Олифер. Компьютерные сети. Принципы, технологии, протоколы. 4-е издание. СПб, Питер, 2010.
6. Э. Таненбаум. Компьютерные сети. 4-е издание. СПб, Питер, 2009.
7. Ю.В.Чекмарев. Локальные вычислительные сети. М, «ДМК Пресс», 2009.
8. В. Столлингс. Современные компьютерные сети. СПб, Питер, 2003.

9. Дуглас. Э. Камер. Сети TCP/IP. Т.1. Принципы протоколы и структуры. 4-е издание. М, Издательский дом «Вильямс», 2003.

### **Математическое и программное обеспечение вычислительных машин, комплексов и компьютерных сетей**

1. Б. Керниган, Д.Ритчи. Язык программирования Си. Санкт-Петербург, 2003.
2. Б. Страуструп. Язык программирования C++. 4-е издание, Addison-Wesley Professional, 2013.
3. Робачевский А. М., Немнюгин С. А., Стесик О. Л. Операционная система UNIX. — 2-е изд., перераб. и доп.— СПб.. БХВ-Петербург, 2010. - 656 с : ил.
4. К. Арнольд, Дж. Гослинг. Язык программирования JAVA С-Петербург: Питер, 1997.
5. Steven S.Muchnick. Computer Design and Implementation. Morgan Kaufmann Publishers, San Fransisco, California, 1997г.
6. В.А.Евстигнеев, В.Н.Касьянов Теория графов: алгоритмы обработки деревьев. ВО «Наука», Новосибирск, 1994г.
7. Banerjee, Utpal. Loop Parallelization. Softcover, 2010

### **Математическое моделирование, численные методы и комплексы программ**

1. Федоренко Р.П. Введение в вычислительную физику. – М.: Наука, 1994.
2. Каханер Д., Моулер К., Нэш С.. Численные методы и программное обеспечение. — М.: Мир, 1998.
3. Бахвалов Н.С., Жидков Н.П., Кобельков Г.М. Численные методы. 5-е изд. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2007 – 636 с.
4. Голуб Дж., Ван Лоун Ч. Матричные вычисления. Мир, 1999. – 548 с.
5. Деммель Дж. Вычислительная линейная алгебра. Теория и приложения. Мир, 2001. – 435 с.
6. Магарил-Ильяев Г.Г., Тихомиров В.М. Выпуклый анализ и его приложения. Изд-е 3-е. М.: УРСС, 2011.
7. Ибрагимов И.А., Хасьминский Р.З. Асимптотическая теория оценивания. М.: Наука, 1979.
8. V. Spokoiny. Basics of Modern Parametric Statistics. Springer, 2013 (см. <http://premolab.ru/sites/default/files/stat.pdf>).
9. Арутюнов А.В., Магарил-Ильяев Г.Г., Тихомиров В.М. Принцип максимума Понтрягина. Доказательство и приложения. М.: Факториал Пресс, 2006.
10. Айвазян С.А., Бухштабер В.М., Енюков С.А., Мешалкин Л.Д. Прикладная статистика. Классификация и снижение размерности. М.: Финансы и статистика, 1989.
11. Вьюгин В.В. Элементы математической теории машинного обучения. М.: Московский физико-технический институт (государственный университет) – ИПФИ РАН, 2010. – 232
12. Кормен Т. Х., Лейзерсон Ч. И., Ривест Р. Л., Штайн К. Алгоритмы: построение и анализ.– 2-е изд. – М.: Издательский дом «Вильямс», 2006.
13. Ахо А., Хопкрофт Дж., Ульман Дж. Структуры данных и алгоритмы. – М.: Издательский дом «Вильямс», 2000.
14. Вирт Н. Алгоритмы и структуры данных. – СПб.: Невский Диалект, 2005.
15. Керниган Б., Ритчи Д. «Язык программирования Си», 2-е издание, пер. с англ., М.: Финансы и статистика, 1992.
16. Страуструп Б. Язык программирования C++, 3-е издание, пер. с англ. - СПб.: Невский диалект, 1999 г.
17. Карпов В.Е., Коньков К.А. Основы операционных систем. Курс лекций. Учебное пособие. – М.: ИНТУИТ.РУ «Интернет-Университет Информационных Технологий, 2005.

18. Гарсиа-Молина Г., Ульман Дж., Уидом Д. Системы баз данных. Полный курс. М.: Вильямс, 2004.
19. Якобсон А., Буч Г., Рамбо Дж. Унифицированный процесс разработки программного обеспечения. СПб.: Питер, 2002.

### **Теоретические основы информатики**

1. Габидулин Э. М., Пилипчук Н. И. Лекции по теории информации: Учебное пособие. – М.: МФТИ, 2007.
2. Сагалович Ю.Л. Введение в алгебраические коды: Учебное пособие. – М.: МФТИ. 2007.
3. Габидулин Э.М., Кшевецкий А.С., Колыбельников А.И. Защита информации: Учебное пособие. – М.: МФТИ, 2017. – 262 с.
4. В. Столлингс. Современные компьютерные сети. СПб, Питер, 2003.
5. Дуглас. Э. Камер. Сети TCP/IP. Т.1. Принципы протоколы и структуры. 4-е издание. –М.: Издательский дом «Вильямс», 2003.

### **Системный анализ, управление и обработка информации**

1. Антонов А.В. Системный анализ: учебник для вузов / А.В. Антонов. - М.: Высшая школа, 2004. -454 с.
2. Афанасьев В.Н., Колмановский В.Б., Носов В.Р. Математическая теория конструирования систем управления. - М.: Высшая школа, 2003. - 614 с.
3. Бесекерский В.А., Попов Е.П. Теория систем автоматического управления. СПб: Профессия, 2003. -752 с.
4. Григорьев В.В., Лукьянова Г.В., Сергеев К.А. Современная теория систем управления. Учебное пособие. СПб: 2009. - 264 с.
5. Гудвин Г.К. Проектирование систем управления. - М.: Изд-во "БИНОМ. Лаборатория знаний", 2004. - 911 с.

### **Управление в социальных и экономических системах**

1. Архипова Н.И., Кульба В.В., Косяченко С.А., Чанхиева Ф.Ю. Организационное управление: учеб. пособие для вузов. М : РГГУ, 2007. - 732 с.
2. Архипова Н.И., Кульба В.В., Косяченко С.А., Чанхиева Ф.Ю. Исследование систем управления. М.: “Издательство ПРИОР”, 2002.
3. Бурков В.Н., Заложнев А.Ю., Новиков Д.А. Теория графов в управлении организационными системами. М.: Синтег, 2001. – 124 с.
4. Бурков В.Н., Новиков Д.А. Как управлять проектами. М.: Синтег, 1997.
5. Губко М.В., Новиков Д.А. Теория игр в управлении организационными системами. М.: Синтег, 2002. – 148 с.
6. Мильнер Б.З. Теория организации. М.: ИНФРА-М, 2002. – 480 с.
7. Новиков Д.А., Петраков С.Н. Курс теории активных систем. М.: СИНТЕГ, 1999. – 108 с.